1. Crear un programa que pida un número del 1 al 5 y diga si es primo o no.
2. ……que pida un número y diga si es par o impar.
3. Realiza una aplicación que pida un número del 1 al 7 y diga el día de la semana correspondiente.
4. Realiza una aplicación que pida un número del 1 al 12 y diga el nombre del mes correspondiente.
5. Realiza una aplicación que pida 3 números y los muestre en pantalla de menor a mayor.
6. Realiza una aplicación que pida 3 números y los muestre en pantalla, el mayor, la mediana y el menor, en caso contrario indicar cuáles son iguales o diferente.
7. Crear un programa que pida 3 números y los muestre en pantalla de mayor a menor en líneas distintas. En caso de haber números iguales se IMPRIMA en la misma línea.
8. Crear un programa que pida un número y diga si es positivo o negativo.
9. Crear un programa que sólo permita introducir los caracteres S y N.
10. Crear un programa que pida un número y diga si es mayor de 100.
11. Crear un programa que pida una letra y detecte si es una vocal.
12. Realiza una aplicación que pida tres números y detecte si se han introducido en orden ascendente.
13. Realiza una aplicación que pida 10 números y diga cuál es el mayor y cual el menor.
14. Realiza una aplicación que pida tres números e indicar si el tercero es igual a la suma del primero y el segundo.
15. Realiza una aplicación que muestre un menú que contemple las opciones “Archivo”, “Buscar” y “Salir”, en caso de que no se introduzca una opción correcta se notificará por pantalla.
16. Realiza una aplicación que pida tres números y detecte si se han introducido en orden descendente.
17. Crear una aplicación que tome dos números del 1 al 5 y diga si ambos son primos.
18. Realizar un programa que lea un numero introducido por teclado, e imprima la serie de los numero Fibonacci de dicho número.
19. Crear una aplicación que imprima el factorial de un número introducido por teclado.

20. Crear una aplicación que tome dos números y diga si ambos son pares o impares.
21. Crear una aplicación que tome tres números y diga si la multiplicación de los dos primeros es igual al tercero.
22. Crear una aplicación que tome tres números y diga si el tercero es el resto de la división de los dos primeros.
23. Crear una aplicación que muestre un menú donde las opciones sean “Equilátero”, “Isósceles” y “Escaleno”, pida una opción y calcule el perímetro del triángulo seleccionado
24. Crear una aplicación que pase de Kg a otra unidad de medida de masa, mostrar en pantalla un menú con las opciones posibles.
25. Crear una aplicación que lea un importe bruto y calcule su importe neto, si es mayor de 25,000 se le aplicará un 16% de impuestos, en caso contrario se le aplicará un 10%.
26. Realiza una aplicación que lea una hora en hora:minutos:segundos y diga la hora que es un segundo después.
27. Realiza una aplicación que calcule el sueldo que le corresponde al trabajador de una empresa que cobra 960,000 pesos anuales, el programa debe realizar los cálculos en función de los siguientes criterios:
    1. Si lleva más de 15 años en la empresa se le aplica un aumento del 20%.
    2. Si lleva menos de 11 años pero más que 5 se le aplica un aumento del 10%.
    3. Si lleva menos de 5 años pero más que 3 se le aplica un aumento del 8%.
    4. Si lleva menos de 3 años se le aplica un aumento del 5%.